

APLIKASI PENENTUAN HARGA PENJUALAN PRODUK UNTUK WIRAUSAHA PEMULA

Yuri Prima Fittryani¹⁾ Ni Kadek Ariasih²⁾ I Wayan Dharma Suryawan³⁾

Dewa Ayu Kadek Pramita⁴⁾

Program Studi Teknik Informatika¹⁾²⁾³⁾ Program Studi Sistem Komputer⁴⁾

Institut Bisnis Dan Teknologi Indonesia, Denpasar, Bali^{1) 2) 3) 4)}

yuri.prima@instiki.ac.id¹⁾ kdariasih@instiki.ac.id²⁾ dharma.suryawan@gmail.com³⁾

pramita.wayu@instiki.ac.id⁴⁾

ABSTRACT

In line with economic developments and technological developments, the use of applications to support economic development is quite rapid. Entrepreneurship is one of the economic drivers that helps a lot in economic growth. Beginner entrepreneurs who want to sell their products often experience obstacles or even doubts in determining the selling price of the products they will sell. This research aims to help novice entrepreneurs determine Product Sales Prices (HPP) and can be used in the education sector, especially for Entrepreneurship Subjects. This application will be made mobile-based to make it easier to use nowadays where smartphones have become part of our daily lives. This research produces an application for determining product sales prices. This can help novice entrepreneurs to get certainty about the right product selling price without hesitation or even fear of setting a selling price that is too high for the market.

Keywords: *entrepreneurship, product selling price, technopreneur, mobile application.*

ABSTRAK

Sejalan dengan perkembangan ekonomi dan perkembangan teknologi, pemanfaatan aplikasi untuk mendukung peningkatan ekonomi cukup pesat. Wirausaha sebagai salah satu penggerak perekonomian yang banyak membantu pertumbuhan ekonomi. Bagi wirausaha pemula yang ingin menjual produknya sering kali mengalami kendala atau bahkan keraguan dalam menentukan harga jual produk yang akan mereka jual. Penelitian ini bertujuan untuk membantu wirausaha pemula menentukan Harga Penjualan Produk (HPP) serta dapat digunakan pada sektor pendidikan khususnya untuk Mata Pelajaran Kewirausahaan. Aplikasi ini akan dibuat berbasis *mobile* untuk memudahkan penggunaannya di masa kini dimana *smartphone* sudah menjadi bagian dari keseharian kita. Dari penelitian ini menghasilkan aplikasi penentu harga penjualan produk. Ini dapat membantu wirausaha pemula untuk mendapatkan kepastian harga jual produk yang tepat tanpa keraguan atau bahkan takut untuk menentukan harga jual yang terlalu tinggi untuk pasar.

Kata Kunci : kewirausahaan, harga penjualan produk, *technopreneur*, aplikasi *mobile*.

PENDAHULUAN

Wirausaha menjadi salah satu kegiatan yang dapat menggerakkan perekonomian yang banyak membantu pertumbuhan ekonomi menjadi lebih baik. Pemanfaatan teknologi

untuk menunjang kegiatan berwirausaha juga sangat pesat belakangan ini. Bahkan pasca COVID-19 banyak aplikasi berbasis *mobile* (*mobile application*) bermunculan. Kolaborasi antara wirausaha dan teknologi yang biasa disebut *technopreneur* ini menciptakan banyak aplikasi berbasis *mobile* yang dapat saling mendukung.

Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah untuk menghasilkan aplikasi berbasis *mobile* yang dapat digunakan untuk menentukan harga penjualan produk bagi wirausaha pemula.

Dari penelitian ini menghasilkan aplikasi penentu harga penjualan produk. Aplikasi ini dapat membantu wirausaha pemula untuk mendapatkan kepastian harga jual produk yang tepat tanpa keraguan atau bahkan takut untuk menentukan harga jual yang terlalu tinggi untuk pasar.

TINJAUAN PUSTAKA

Kewirausahaan

Kewirausahaan adalah sebuah kegiatan atau proses yang dilakukan dengan salah satu tujuannya adalah untuk membentuk semangat kompetitif, kreatif, dan inovatif dalam masyarakat.

Technopreneur

Menurut Hasan (2019) *technopreneurship* merupakan pemanfaatan teknologi sebagai alat untuk memasarkan produk sesuai dengan kompetensi yang dimiliki seorang pengusaha. Menurut Ramadhan (2023). Jadi dapat disimpulkan bahwa *technopreneurship* merupakan kolaborasi yang kreatif dan inovatif dalam pemanfaatan teknologi sebagai pendukung bahkan bagian dari kewirausahaan.

Harga Pokok Produksi

Harga Pokok Produksi merupakan akumulasi dari seluruh biaya yang dibebankan pada produk atau jasa. Harga pokok produksi adalah total biaya yang dikeluarkan untuk mengolah bahan baku menjadi produk jadi. Berdasarkan uraian tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa harga pokok produksi adalah akumulasi seluruh biaya yang harus dikeluarkan perusahaan atau pelaku usaha untuk mengolah dan membuat bahan baku menjadi produk jadi yang siap untuk dijual.

Adapun unsur-unsur dalam harga pokok produksi adalah sebagai berikut:

1. Biaya Bahan Baku Langsung (*Direct Material Cost*)

Bahan baku langsung adalah bahan yang dapat ditelusuri pada barang atau jasa yang sedang diproduksi.

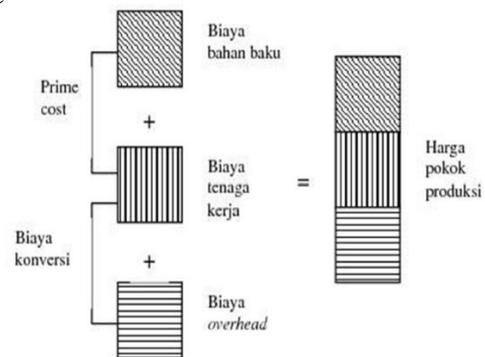
2. Biaya Tenaga Kerja Langsung (*Direct Labor Cost*)

Tenaga kerja langsung adalah tenaga kerja yang dapat ditelusuri pada barang atau jasa yang sedang diproduksi

3. Biaya *Overhead* Pabrik

Semua biaya produksi selain dari bahan langsung dan tenaga kerja langsung dikelompokkan ke dalam satu kategori yang disebut ongkos *overhead*.

Unsur biaya produksi dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1. Harga Pokok Produksi

Harga Penjualan Produk

Harga jual adalah suatu harga yang dibebankan pada para konsumen dan nilainya diperoleh dengan menjumlahkan biaya produksi, biaya non-produksi dan juga keuntungan yang ingin diperoleh oleh pemilik bisnis. Terdapat beberapa faktor yang mampu menentukan suatu harga jual produk, seperti biaya tetap dan biaya variabel.

Cara menghitung harga jual yang dapat digunakan untuk menetapkan harga jual produk salah satunya adalah dengan cara *cost plus pricing*. Biaya tersebut akan ditambahkan dengan keuntungan yang ingin Anda peroleh. Keuntungan ini dijumlahkan dalam bentuk persentase. Modal yang dijumlahkan tidak hanya tentang biaya pembelian bahan baku saja, namun juga terdapat biaya operasional seperti biaya gaji karyawan, biaya listrik, internet, dll. Berikut ini adalah rumus menghitung *cost plus pricing*:

Harga jual = modal + persentase laba

Mobile Application

“*Mobile application* adalah sebuah aplikasi perangkat lunak yang hanya dapat digunakan pada perangkat *smartphone* dan tablet PC, menurut Hasan (2019). Sedangkan menurut Irsan dalam Hasan (2019) “Aplikasi Mobile adalah perangkat lunak yang berjalan pada perangkat *mobile* seperti *smartphone* atau tablet PC”. Dapat disimpulkan bahwa *mobile application* merupakan sebuah perangkat lunak atau *software* yang dapat diinstall pada *device* atau perangkat yang mudah digenggam atau dibawa seperti halnya *smartphone* atau Tablet PC.

Prototyping

Sebuah *prototype* adalah versi awal dari sistem perangkat lunak yang digunakan untuk mendemonstrasikan konsep-konsep, percobaan rancangan, dan menemukan lebih banyak masalah dan solusi yang memungkinkan (Sommerville, 2011). Sistem *prototype* memperbolehkan pengguna untuk mengetahui bagaimana sistem berjalan dengan baik. Penggunaan metode *prototyping* di dalam penelitian ini bertujuan agar peneliti mendapatkan gambaran aplikasi yang akan dibangun.

METODOLOGI PENELITIAN

Tahapan Penelitian

Pada tahapan penelitian disini melalui langkah-langkah berikut: (1). Pertama, penulis menentukan kebutuhan aplikasi yang akan dibuat. (2). Kedua, penulis merancang aplikasi harga penjualan produk yang akan dibuat. (3). Ketiga, penulis menggunakan sebuah metode *prototyping* agar mendapatkan gambaran aplikasi yang akan dibangun. (4). Keempat, melakukan evaluasi dari hasil *prototype* yang sudah diterima. (5). Kelima pembangunan aplikasi yang diharapkan dapat mudah digunakan dan dapat menampilkan harga pokok produksi dan harga penjualan produk.



Gambar 2. Tahapan Penelitian

Rancangan Penelitian

Untuk rancangan penelitian disini mengacu pada pendekatan berorientasi objek sehingga digunakan UML (*Unified Modelling Language*). Peneliti menggunakan pemodelan *Unified Modelling Language* (UML) dengan tujuan menyesuaikan kebutuhan dengan aplikasi yang akan dibuat.

Pemodelan *Unified Modelling Language* (UML) dimulai dengan menganalisa kebutuhan fungsionalitas dari aplikasi yang akan dibuat dengan *use case diagram*, dilanjutkan dengan membuat *sequence diagram*, *activity diagram*, serta *class diagram*. Pemodelan UML memberikan kemudahan dalam membangun perangkat lunak serta dapat mengetahui alur sistem (*system flow*) yang diharapkan.

Teknik Pengumpulan dan Analisis Data

Pengumpulan data dilakukan dengan studi literatur dan observasi pada objek penelitian.

1. Observasi
Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam membangun aplikasi ini yang pertama yaitu observasi atau pengamatan dimana dilakukan wawancara pada pihak terkait yang berkaitan langsung dengan aplikasi yang diteliti serta pengumpulan data dan informasi yang dibutuhkan.
2. Wawancara
Melakukan kegiatan tanya jawab secara lisan dengan pihak-pihak terkait untuk mendapatkan informasi secara lisan dengan tujuan untuk memperoleh data yang dapat menjelaskan dan menjawab suatu permasalahan penelitian.
3. Studi Kepustakaan
Studi kepustakaan atau studi literatur dimana dilakukan kegiatan membaca, mencari, dan memahami berbagai sumber referensi yang ada seperti buku, jurnal dan

informasi lainnya yang mendukung penelitian.

Spesifikasi Perangkat Lunak

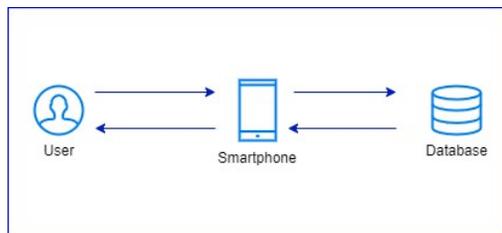
Aplikasi penentu harga penjualan produk ini dibangun menggunakan Android Studio dengan bahasa pemrograman Java dan XML. Program ini dipilih karena cukup mumpuni untuk membangun aplikasi berbasis mobile khususnya pada operating system android. Untuk menyimpan data menggunakan sistem database SQLite.

Fungsionalitas Sistem

Aplikasi penentu harga penjualan produk (hpp) untuk wirausaha pemula diakses langsung oleh pengguna (*user*) sebagai pengelola data dan penerima informasi harga penjualan produk. Secara umum alur sistem aplikasi yang dibuat sebagai berikut:

1. Pengguna (*user*) menginputkan data nama usaha, deskripsi usaha yang dibuat.
2. Pengguna (*user*) menginputkan data bahan baku dari usaha yang dibuat.
3. Pengguna (*user*) menginputkan data operasional dari usaha yang dibuat
4. Pengguna (*user*) menginputkan laba atau keuntungan yang ingin diperoleh.
5. Setelah melengkapi semua data yang dibutuhkan sistem aplikasi akan menghitung harga pokok produk yang dihasil

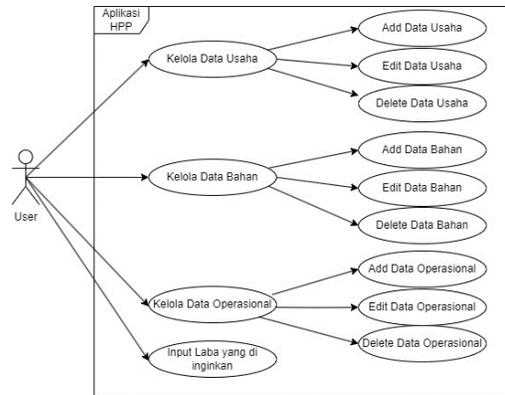
Berikut arsitektur yang digunakan aplikasi harga penjualan produk dimana semua data disimpan pada database aplikasi. Pengguna atau *user* dapat mengakses data pada *database* aplikasi yang sudah *diinputkan* sebelumnya. Data yang sudah *diinputkan* akan diolah sedemikian rupa untuk mendapatkan Harga Penjualan Produk.



Gambar 3. Arsitektur Sistem Aplikasi HPP

Use Case Diagram

Merujuk pada arsitektur aplikasi harga penjualan produk diatas yang sudah digambarkan sebelumnya maka dapat dibuat *use case diagram* dari sistem aplikasi penentuan harga penjualan produk.

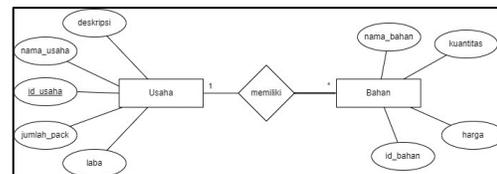


Gambar 4. Use Case Diagram

Use Case Diagram dari gambar 4 diatas menunjukkan pengguna/*user* berinteraksi langsung dengan aplikasi penentuan harga penjualan produk. Pada aplikasi ini pengguna/*user* dapat melakukan Kelola data usaha, kelola data bahan, kelola data operasional, dan menginputkan laba/profit yang diinginkan.

Entity Relationship Diagram (ERD)

Pada gambar 5 dibawah ini menunjukkan *entity relationship diagram* yang menunjukkan relasi antar table table dalam *database*. Tabel tabel tersebut antara lain : table usaha, table bahan/operasional

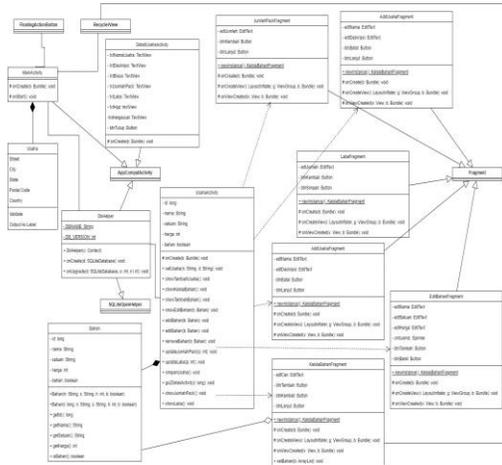


Gambar 5. Entity Relationship Diagram

Class Diagram

Class Diagram adalah satu diagram yang memperlihatkan atau menampilkan struktur dari sebuah sistem aplikasi. Sistem aplikasi tersebut akan menampilkan sistem kelas,

atribut, operasi serta hubungan antar kelas. Ketika suatu sistem telah selesai membuat class diagram, model perancangan class diagram sistem aplikasi penentuan harga penjualan dapat dilihat pada gambar 6.



Gambar 6. Class Diagram



Gambar 7. Perancangan Antarmuka Halaman Utama

Perancangan Antarmuka Sistem

Berikut ini merupakan perancangan antarmuka sistem dari aplikasi penghitung harga penjualan produk:

2) Perancangan Antarmuka Input Data Usaha.

1) Perancangan Antarmuka Halaman Utama HPP.



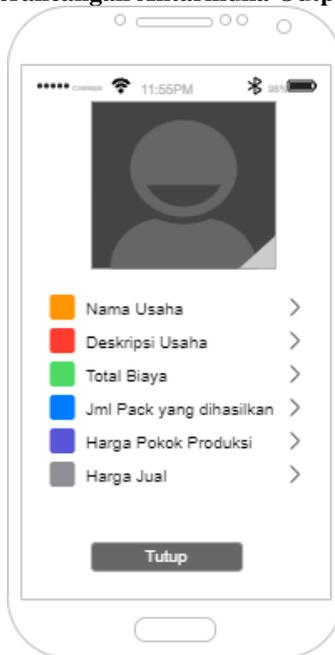
Gambar 8. Perancangan Antarmuka Input Data Usaha

3) Perancangan Antarmuka Halaman Input Data Bahan dan Operasional.



Gambar 9. Perancangan Antarmuka Input Data Usaha

4) Perancangan Antarmuka Output HPP



Gambar 10. Perancangan Antarmuka Output HPP

IMPLEMENTASI SISTEM

Aplikasi penentuan harga penjualan produk (HPP) yang dibangun untuk membantu wirausaha pemula untuk dapat menentukan harga penjualan produk. Dengan dibangunnya aplikasi ini diharapkan dapat membantu wirausaha pemula yang ingin memulai usahanya.

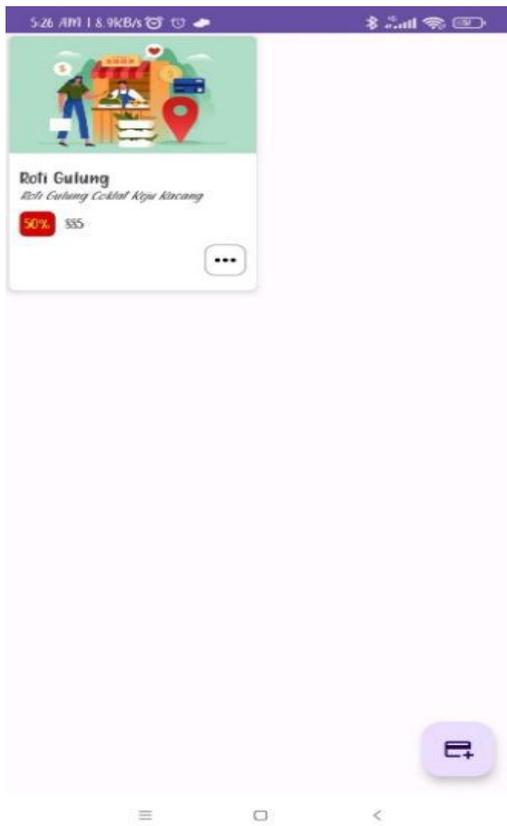
Aplikasi penentu harga penjualan produk ini dibangun menggunakan Android Studio dengan bahasa pemrograman Java dan XML. Program ini dipilih karena cukup mumpuni untuk membangun aplikasi berbasis mobile khususnya pada operating system android. Untuk menyimpan data menggunakan sistem database SQLite.

Antarmuka atau biasa dikenal sebagai *interface* merupakan percakapan pengguna/*user* dengan sistem aplikasi. Percakapan tersebut tersebut terdiri dari memasukkan data ke dalam *input*, menampilkan keluaran (*output*) informasi ataupun keduanya.

Antarmuka Sistem (Interface)

1) Halaman Utama HPP.

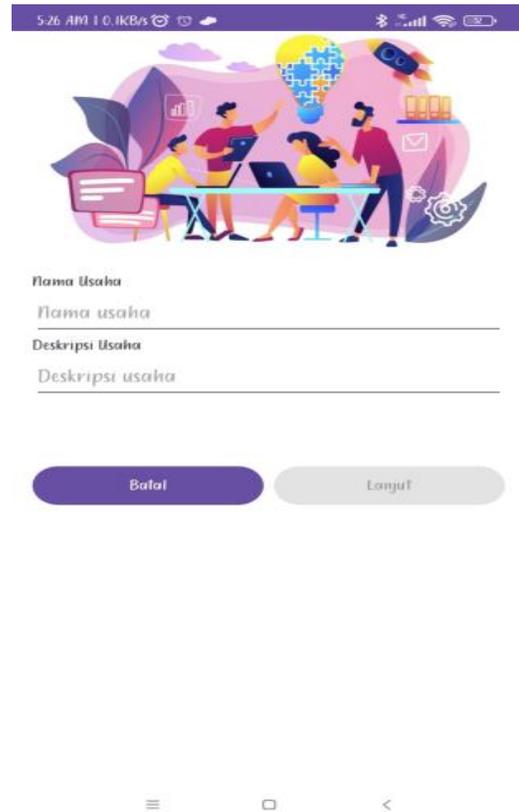
Halaman utama merupakan tampilan utama pada sistem, halaman ini menampilkan usaha yang sudah di inputkan sebelumnya dan tersimpan di aplikasi. Pada pojok kanan bawah terdapat icon tambah usaha untuk menambahkan data usaha yang akan di buat.



Gambar 11. Halaman Utama HPP

2) Halaman Input Data Usaha.

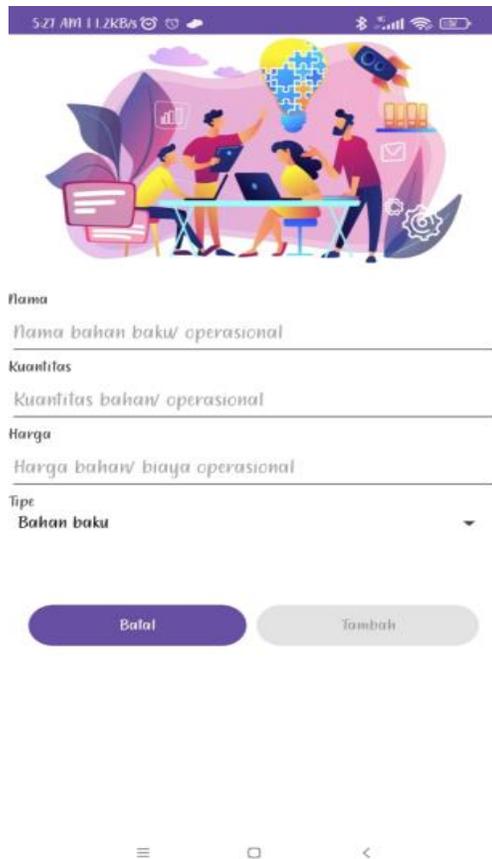
Halaman input data usaha menampilkan usaha yang akan di inputkan dimana akan muncul tampilan seperti gambar di bawah ini dan diminta mengisi nama usaha dan deskripsi usaha. Pada bagian bawah terdapat tombol batal dan lanjut dimana tombol batal untuk kembali ke halaman sebelumnya (halaman utama) serta tombol lanjut untuk menginput data bahan dan operasional .



Gambar 12. Halaman Input Data Usaha

3) Halaman Input Data Bahan dan Operasional.

Halaman input data bahan dan operasional menampilkan bahan/operasional yang akan di inputkan dimana akan diminta mengisi nama bahan, kuantitas, harga, tipe (opsional bahan atau operasional). Pada bagian bawah terdapat tombol batal dan tambah dimana tombol batal untuk kembali ke halaman sebelumnya (halaman data usaha) serta tombol tambah untuk menambah inputan data bahan dan operasional .



Gambar 12. Halaman Input Data Bahan dan Operasional.

4) Halaman Output HPP

Halaman ini menampilkan output dari sistem aplikasi dimana muncul data harga pokok produksi dan harga penjualan. Pada bagian bawah terdapat tombol tutup untuk kembali ke halaman sebelumnya (halaman utama).



Gambar 13. Halaman Output HPP

SIMPULAN

Penelitian ini menghasilkan aplikasi yang dapat menentukan harga pokok produksi dan harga penjualan produk. Aplikasi ini dapat membantu Wirausaha Pemula untuk mendapatkan kepastian harga jual produk yang tepat tanpa keraguan atau bahkan takut untuk menentukan harga jual yang terlalu tinggi untuk pasar

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hasan, dkk. 2019. “Analisa Pengaruh Mobile Application Dalam Menunjang Keberhasilan Wirausaha di Kota Bekasi”. Jurnal Informatika.
- [2] Mahbub, dkk, 2020. “Analisis Dan Perancangan Layanan Pengaduan Masyarakat Desa Berbasis *Web* Dengan Pendekatan UML”. Jurnal Faktor Exacta.
- [3] Maryanto, dkk. 2020. “E-Commerce Mobile Sebagai Sarana Membangun Jaringan Wirausaha Untuk Pemasaran Produk di kabupaten Sorong”. Jurnal ABDIMASA Pengabdian Masyarakat.
- [4] Musdar dan Arfandy, 2020. “Rancang Bangun Sistem Informasi Pariwisata Sulawesi Selatan Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Prototyping”. SINTECH Journal (Science And Information Technology).
- [5] Prasetyowati. 2018. “Aplikasi Penentuan Harga Pokok Produksi Batik Madura dengan Metode Activity Based Costing dan Analisis Regresi Linier”. JUTI (Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi).
- [6] Ramadhan. 2023. "Pengembangan Wirausaha Mahasiswa Berbasis Teknologi (Technopreneurship) Web dan Mobile Studi Kasus Pada Prodi Teknik Informatika Universitas Asahan ". Jurnal TEKNISI (Jurnal Teknologi Komputer dan Sistem Informasi).
- [7] Sari, dkk. 2021. “Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Harga Pokok Produksi Pada Konveksi SJM Bandar Lampung”. Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI).
- [8] Yulinda, 2020. “Analisis Penentuan Harga Jual Produk Dalam Upaya Peningkatan Perolehan Laba Bersih Pada PT. Mestika Mandiri Medan”. Skripsi.