

## RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI REKRUTMEN KARYAWAN BARU BERBASIS WEB PADA PT. MANDIRI ANDALAN UTAMA

Evy Nurmiati<sup>1\*</sup>, Muhammad Sharhan Khatami<sup>2</sup>

Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta, Tangerang Selatan, Indonesia<sup>1</sup>

Email\*: [evy.nurmiati@uinjkt.ac.id](mailto:evy.nurmiati@uinjkt.ac.id)

Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta, Tangerang Selatan, Indonesia<sup>2</sup>

Email: [sharhan.khatami21@mhs.uinjkt.ac.id](mailto:sharhan.khatami21@mhs.uinjkt.ac.id)

(\*) *Corresponding Author*

### ABSTRAK

PT Mandiri Andalan Utama masih bergantung pada *platform* eksternal seperti *Glints* dan *Job Street* dalam proses rekrutmen, sehingga pengelolaan data pelamar kurang optimal dan seleksi berjalan lambat. Untuk mengatasi hal ini, penelitian ini mengembangkan sistem informasi rekrutmen berbasis *web* menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) melalui tahapan perencanaan, perancangan, dan implementasi, dengan *tools Unified Modelling Language* (UML) untuk visualisasi struktur serta pengujian *black-box testing* untuk memastikan fungsionalitas optimal. Sistem ini berhasil mempercepat proses melalui *registrasi online*, pengelolaan data otomatis, pemantauan status seleksi *real-time*, dan integrasi *database*, yang terbukti lebih efisien dibanding metode konvensional. Ke depan, sistem dapat ditingkatkan dengan integrasi kecerdasan buatan (AI) untuk seleksi otomatis dan menggunakan *Human Resource Management* (HRM), sehingga PT Mandiri Andalan Utama dapat mengoptimalkan efisiensi rekrutmen, mendukung pertumbuhan perusahaan, dan mengembangkan strategi teknologi SDM yang lebih maju.

Kata kunci: *Black Box Testing*, rekrutmen, RAD, UML, *website*

### ABSTRACT

*PT Mandiri Andalan Utama still relies on external platforms such as Glints and Job Street in the recruitment process, so that applicant data management is less than optimal and selection is slow. To overcome this, this study developed a web-based recruitment information system with the Rapid Application Development (RAD) method through the planning, design, and implementation stages, with UML tools for structure visualization and black-box testing to ensure optimal functionality. This system successfully accelerated the process through online registration, automatic data management, real-time monitoring of selection status, and database integration, which proved to be more efficient than conventional methods. In the future, the system can be enhanced with the integration of artificial intelligence (AI) for automatic selection and smarter HR analysis, so that PT Mandiri Andalan Utama can optimize recruitment efficiency, support company growth, and develop more advanced HR technology strategies.*

*Keywords: Black Box Testing, recruitment, RAD, UML, website*

## 1. PENDAHULUAN

Karyawan adalah aset utama bagi sebuah perusahaan. Peran serta setiap individu dalam tim secara langsung memengaruhi kesuksesan dan perkembangan bisnis [1]. Untuk bisa bersaing dengan baik, perusahaan perlu memiliki sistem rekrutmen yang efektif. Sistem ini membantu memilih karyawan yang benar-benar cocok untuk posisi yang dibutuhkan. Dengan cara ini, perusahaan bisa mendapatkan orang-orang terbaik untuk mengisi lowongan kerja yang ada [2]. Kualitas proses rekrutmen sangat menentukan keberhasilan perusahaan dalam mendapatkan karyawan berkompentensi tinggi, yang pada akhirnya berpengaruh terhadap optimalisasi kinerja organisasi [3].

Undang-Undang Ketenagakerjaan RI Nomor 13 Tahun 2003, khususnya Pasal 1 Ayat 12, menyatakan bahwa penempatan tenaga kerja bertujuan untuk mempertemukan individu yang membutuhkan pekerjaan dengan instansi atau badan usaha yang sedang memerlukan karyawan [4]. Kualitas proses rekrutmen tidak dinilai dari seberapa banyak calon yang tertarik melamar, melainkan dari ketepatan dalam memilih individu yang memiliki kemampuan dan karakter sesuai visi perusahaan [5].

Pada lingkungan kerja, kunci keberhasilan membangun tim yang profesional terletak pada proses rekrutmen, pelatihan dan pengembangan. Memperoleh tenaga kerja kompeten yang selaras dengan visi perusahaan merupakan tantangan tersendiri, sehingga dibutuhkan pendekatan strategis dalam proses rekrutmen karyawan unggulan. Kualitas proses rekrutmen menjadi penentu utama pencapaian bisnis sekaligus cerminan dari kemajuan yang telah diraih perusahaan [6].

Penelitian sebelumnya menerapkan metode *Rapid Application Development* (RAD) untuk merancang sistem informasi kepegawaian berbasis *web* di PT Iron Wire Works Indonesia. Studi ini mengidentifikasi masalah utama dalam administrasi kepegawaian seperti absensi, cuti dan lembur yang masih menggunakan sistem manual berbasis dokumen kertas, menyebabkan risiko kehilangan data, kesulitan pelacakan, dan inefisiensi waktu kerja. Solusinya, dikembangkan sistem *web* berbasis PHP-MySQL dengan *framework CodeIgniter* yang men otomatisasi proses administrasi, meningkatkan akurasi data, dan memudahkan akses informasi. Sistem tersebut telah melalui pengujian *Blackbox testing* untuk memvalidasi fungsionalitas nya [7]. Beberapa studi terdahulu telah mengadopsi pendekatan *System Development Life Cycle* (SDLC) model waterfall dengan memanfaatkan *tools Unified Modelling Language* (UML) dalam penelitian mereka [8].

Penelitian sebelumnya mengembangkan sistem rekrutmen *online* untuk PT RBFood Indonesia menggunakan metode RAD, menggantikan sistem manual yang sering kehilangan dokumen dan lambat. Sistem baru ini memungkinkan pendaftaran *online*, seleksi otomatis, dan penyimpanan data terpusat, sehingga mempercepat proses rekrutmen dan mengurangi biaya. [9].

Selama tiga tahun terakhir, PT. Mandiri Andalan Utama salah satu penyedia tenaga kerja *outsourcing* terkemuka untuk industri perbankan masih menghadapi tantangan signifikan dalam proses rekrutmen, terutama terkait dengan lamanya waktu penyaringan kandidat dan tingginya angka pelamar. Perusahaan menghadapi kendala dalam proses rekrutmen karena belum memiliki sistem terintegrasi yang baik. Hal ini menyebabkan proses seleksi berjalan lambat dan kesulitan dalam mengelola data pelamar, terutama karena tidak adanya *Application Tracking System* (ATS) yang efektif. Selain itu, data kandidat yang terkumpul dari berbagai platform pencari kerja seringkali menumpuk dan menyulitkan proses administrasi ketika perusahaan perlu mencari kandidat yang sesuai dengan kebutuhan. Jika tidak dikelola dengan baik, masalah-masalah ini dapat

menyebabkan rekrutmen yang tidak optimal, menurunkan efisiensi kerja divisi Admin, serta berdampak pada kualitas tenaga kerja yang direkrut.

Oleh karena itu, diperlukan solusi berbasis teknologi informasi yang terintegrasi pada perusahaan guna meningkatkan kinerja dalam proses rekrutmen [10]. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi rekrutmen berbasis *web* yang dapat mendukung integritas data secara terstruktur antara pelamar dan perusahaan. Tujuan utama penelitian adalah menciptakan sistem rekrutmen berbasis *web* melalui penerapan RAD . Sistem ini dirancang untuk mempercepat proses pendaftaran pelamar, menyederhanakan tahap seleksi data, dan mengelola informasi secara lebih terstruktur melalui alur pendaftaran yang terpusat. Dengan hadirnya sistem baru ini, PT. Mandiri Andalan Utama akan mencapai efisiensi rekrutmen, mengurangi beban kerja divisi Admin secara signifikan, serta memastikan kandidat yang terpilih benar-benar memenuhi kualifikasi yang dibutuhkan.

## 2. METODE

Untuk mengumpulkan data dan mengembangkan sistem informasi rekrutmen di PT. Mandiri Andalan Utama. Penelitian ini menggunakan beberapa metode, diantaranya:

### **Observasi**

Aktivitas pengumpulan data dilakukan melalui observasi lapangan langsung di lokasi penelitian disertai dengan pendokumentasian terstruktur terhadap berbagai temuan [11]. Teknik penelitian ini digunakan khusus untuk memetakan seluruh tahapan proses rekrutmen yang sedang berjalan di lingkungan perusahaan PT. Mandiri Andalan Utama.

### **Wawancara**

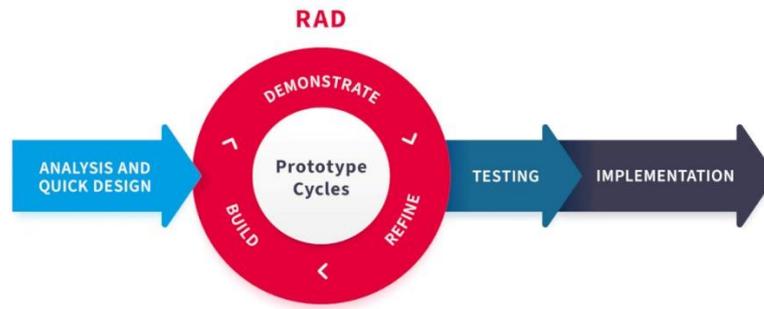
Wawancara sebagai teknik penggalian data dilaksanakan melalui interaksi langsung secara tatap muka antara peneliti dengan informan, dengan format dialog terstruktur [12]. Penelitian ini menggunakan metode teknik wawancara mendalam dengan pihak-pihak yang terlibat langsung dalam proses rekrutmen di PT. Mandiri Andalan Utama untuk memahami mekanisme seleksi karyawan yang sedang berlaku.

### **Studi Pustaka**

Peneliti melakukan kajian literatur melalui telaah mendalam terhadap berbagai referensi ilmiah berupa buku teks, jurnal penelitian, dan publikasi terkait sistem informasi serta manajemen proyek [13].

### **Metode Pengembangan Sistem**

Penelitian ini menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) yang merupakan salah satu alternatif dari *System Development Life Cycle* (SDLC) yang dirancang agar siklus pengembangan jauh lebih cepat dan hasil lebih berkualitas dengan versi *RAD software development* atau Klasik untuk mengembangkan sistem, yang memungkinkan proses pembuatan prototipe cepat dan perbaikan berkelanjutan berdasarkan umpan balik pengguna, seperti pada gambar 1.



Gambar 1. Metode *rapid application development* (RAD)

Jadi berdasarkan gambar 1, maka Langkah-langkah pengembangan sistem informasi rekrutmen karyawan baru berbasis *web* pada PT. Mandiri Andalan Utama dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Analisis Persyaratan (*Requirement Analysis*)
2. Desain Sistem (*System Design Workshop*)
3. Implementasi (*Implementation*)

#### Analisis Kebutuhan Sistem

Penelitian ini melakukan analisis dan pengembangan sistem untuk mengidentifikasi masalah-masalah yang ada serta merumuskan spesifikasi sistem yang diperlukan. Tujuannya adalah menciptakan solusi teknologi yang tepat guna mengatasi kendala yang dihadapi perusahaan. Tahap analisis meliputi beberapa kegiatan utama yaitu penilaian terhadap kendala yang ada, evaluasi sistem saat ini, kajian struktur teknis sistem, serta penetapan spesifikasi kebutuhan baik dari segi operasional maupun teknis [14]. Berdasarkan temuan analisis, maka dirancang suatu sistem informasi rekrutmen berbasis *web* yang bertujuan mengoptimalkan alur seleksi dan perekrutan tenaga kerja di PT. Mandiri Andalan Utama.

Tabel 1. Fungsionalitas

No.	Aktor	Fungsionalitas	Keterangan
1	Admin	Pengelolaan data pelamar	Melihat, memverifikasi, dan mengupdate data pelamar (biodata, dokumen, status seleksi).
2	Admin	Membuat/mengelola lowongan pekerjaan	Menambah, mengedit, atau menghapus informasi lowongan (deskripsi, persyaratan, deadline).
3	Admin	Pengumuman hasil seleksi	Mengubah status pelamar (Diterima/Ditolak) dan mengirim pemberitahuan.
4	Admin	Mencetak laporan rekrutmen	membuat laporan data pelamar/hasil seleksi dalam format cetak.
5	Pelamar	Registrasi dan login	Membuat akun dan mengakses sistem menggunakan email/password.
6	Pelamar	Pengisian biodata dan unggah dokumen	Mengisi formulir data diri dan unggah berkas (CV, foto, ijazah)

7	Pelamar	Melihat/melamar lowongan	Mencari lowongan dan mengajukan lamaran
8	Pelamar	Memantau status lamaran (ATS)	Melihat tahap seleksi (Tes, Wawancara, Pengumuman).

### Analisis Kebutuhan Non Fungsionalitas

Adapun kebutuhan non fungsional sistem mencakup persyaratan infrastruktur teknologi *software dan hardware* yang diperlukan untuk menjamin aplikasi dapat beroperasi secara optimal sesuai ekspektasi pengguna dalam mengakses berbagai informasi yang relevan. Berikut kebutuhan untuk pengembangan sistem rekrutmen berbasis web di PT Mandiri Andalan Utama:

Kebutuhan *software*, sebagai berikut:

1. Sistem operasi *Windows 11 Profesional*
2. *XAMPP*
3. *Visual Studio Code (VS Code)*
4. *MySQL*
5. *Draw.io*

Adapun kebutuhan *hardware*, sebagai berikut:

1. *PC / Laptop*
2. *Smartphone*
3. Memori dengan kapasitas minimal 256 MB
4. *Hard disk* minimal 50 MB

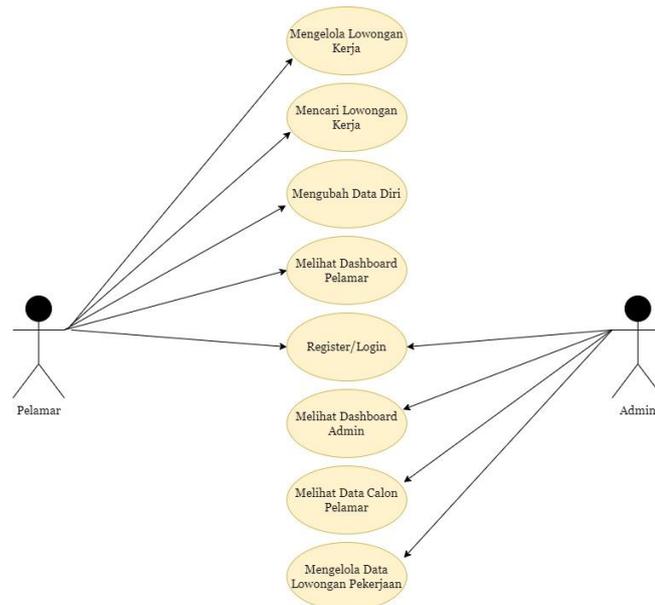
### Analisis Kebutuhan Data

Terdapat beberapa kebutuhan data yang saling berinteraksi dalam aktivitas sistem informasi penerimaan karyawan baru dan perlu dilakukan analisis pada sistem yaitu:

1. Informasi Admin
2. Identitas Pelamar
3. Informasi Perusahaan
4. Daftar Lowongan Pekerjaan

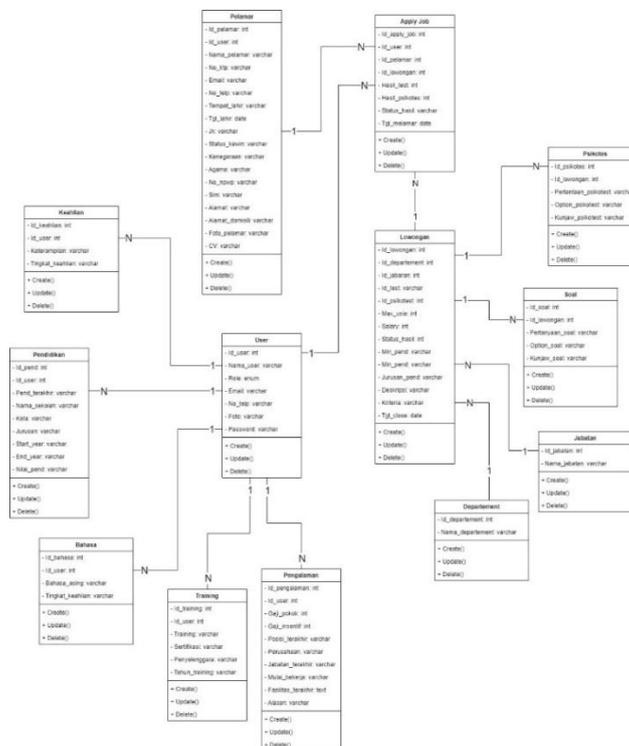
### Desain *Workshop*

Desain sistem menggunakan pendekatan UML dengan menyajikan beberapa diagram untuk memvisualisasikan arsitektur sistem. Gambar 2 merupakan diagram *use case*.



Gambar 2. Use case diagram

Use case diagram memetakan interaksi antara aktor utama administrator dan pelamar dengan fungsionalitas sistem. Kandidat dapat melakukan autentikasi (*login/registrasi*) untuk mengakses fitur utama meliputi pembaruan *profil*, navigasi *dashboard*, pencarian lowongan pekerjaan, serta manajemen aplikasi. Sedangkan Admin, setelah *login*, dapat melihat data pelamar, membuat lowongan, dan mengelola data rekrutmen. Sistem ini memastikan kedua peran dapat beroperasi secara efektif. Gambar 3 merupakan *class diagram* ditunjukkan dengan jenis relasi 1:N atau N:1.



Gambar 3. Class diagram

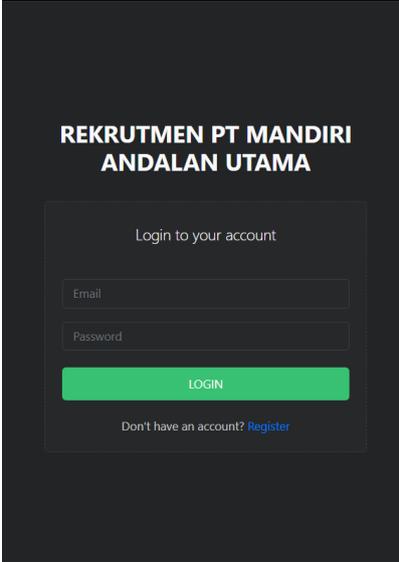
## Implementasi

Dalam proses mengimplementasikan hasil dari proses perancangan sistem, perancangan *database*, dan *user interface* menjadi berbasis *web*, yaitu peneliti menyusun kode program menggunakan bahasa pemrograman JavaScript dengan aplikasi VSCode. Setiap unit dikerjakan dan diuji untuk memastikan fungsionalitas nya dalam proses yang disebut sebagai pengujian unit. Kelebihan menggunakan bahasa pemrograman *JavaScript* sebagai berikut:

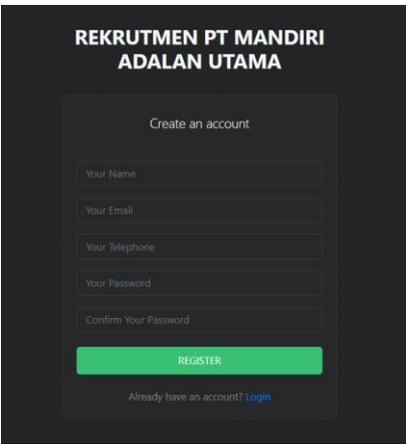
1. *Multi-Platform*
2. Dinamis & Fleksibel
3. Cepat & Ringan
4. *Real-Time*

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

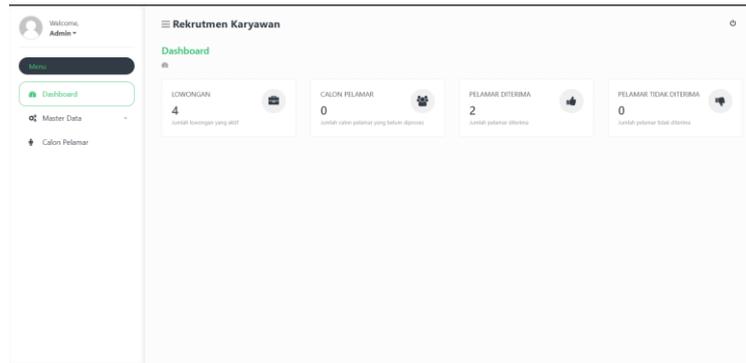
Pada tahap ini hasil dari proses perancangan sistem yang di sempurnakan menjadi desain hasil, yang nantinya akan menjadi tampilan tetap dari *website* rekrutmen karyawan baru PT. Mandiri Andalan Utama tersebut. Berikut tahapan pada tampilan dari *website* sistem informasi rekrutmen karyawan baru PT. Mandiri Andalan Utama.



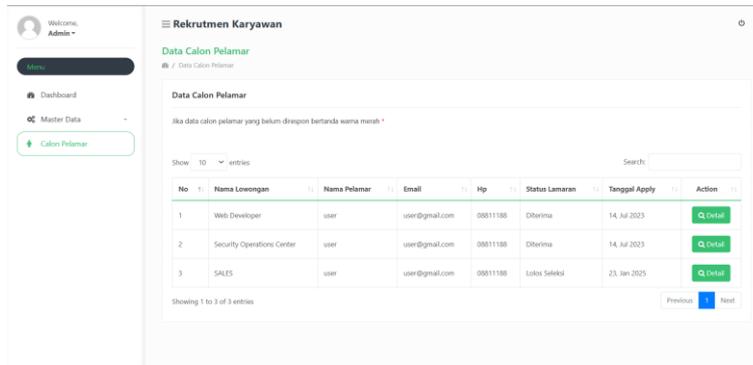
Gambar 4. Tampilan *login*



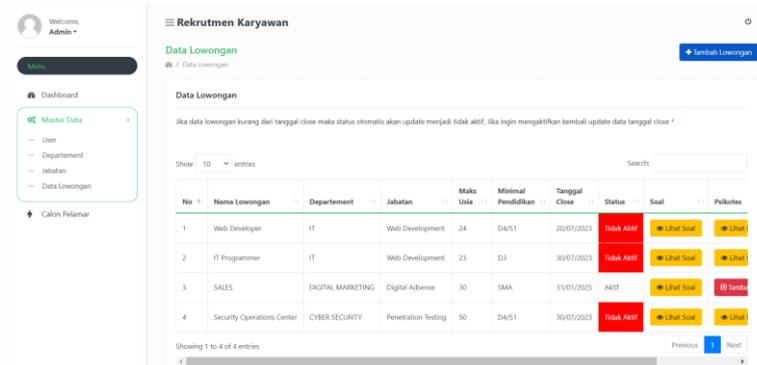
Gambar 5. Tampilan *register*



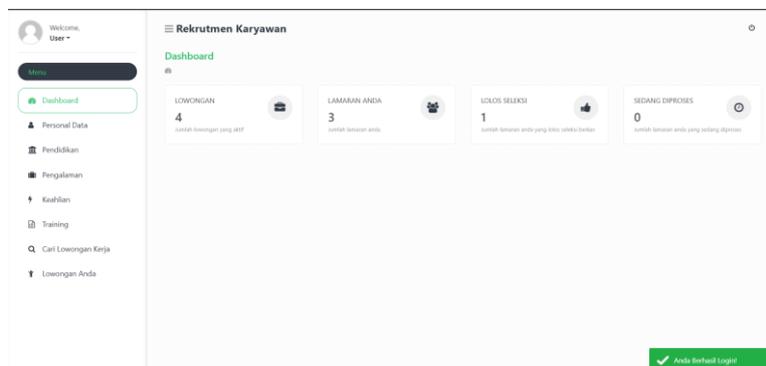
Gambar 6. Tampilan *dashboard* admin



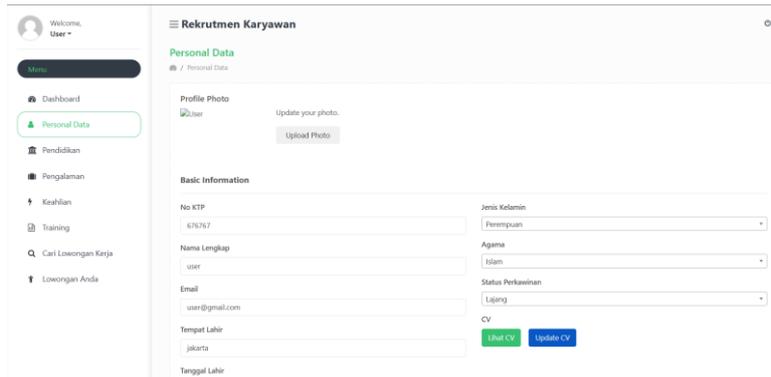
Gambar 7. Tampilan data calon pelamar



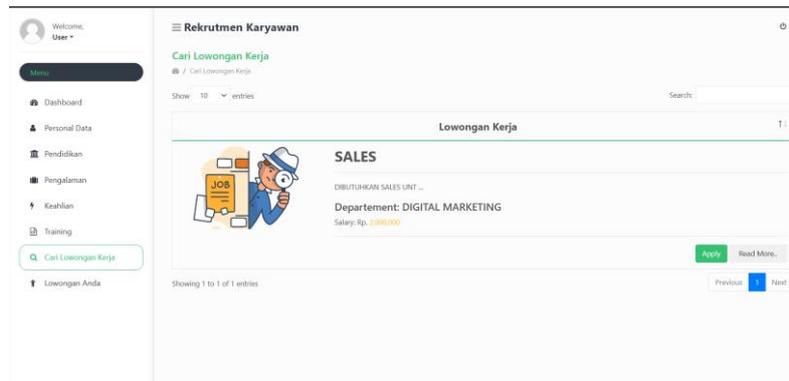
Gambar 8. Tampilan lowongan pekerjaan



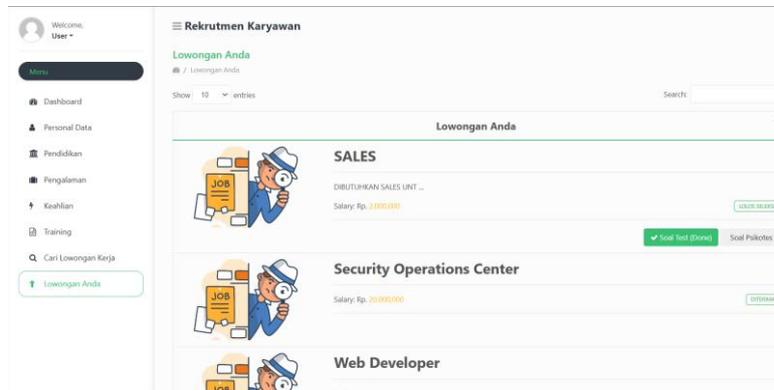
Gambar 9. Tampilan *dashboard* pelamar



Gambar 10. Tampilan data diri pelamar



Gambar 11. Tampilan lowongan kerja



Gambar 12. Tampilan pengelolaan lowongan kerja

Tabel 2. *Blackbox testing*

No.	Pengujian	Proses	Hasil	Keterangan
1	Halaman <i>login</i>	Proses autentikasi diawali dengan <i>input</i> alamat <i>email</i> dan kata sandi yang valid oleh <i>User</i> , diikuti dengan aktivasi tombol <i>login</i> untuk memverifikasi identitas	<i>User</i> dapat mengakses <i>dashboard</i> sesuai perannya (admin/pelamar)	Berhasil

2	Halaman <i>registrasi</i> pelamar	Pelamar mengisi <i>form registrasi</i> , termasuk data diri dan dokumen, lalu menekan tombol daftar	Akun pelamar berhasil dibuat, sistem menampilkan pemberitahuan pendaftaran sukses	Berhasil
3	Halaman <i>input</i> data diri	Pelamar mengisi biodata pribadi, menambahkan foto, dan menekan tombol simpan	Data pelamar berhasil tersimpan ke dalam sistem dan dapat diakses kembali oleh pelamar maupun admin	Berhasil
4	Halaman lowongan pekerjaan	Pelamar menjelajahi menu lowongan pekerjaan dimana sistem menampilkan berbagai posisi tersedia, kemudian pelamar dapat menekan salah satu lowongan untuk melihat informasi lengkap	Sistem menampilkan lowongan pekerjaan yang dipilih, termasuk informasi pekerjaan dan persyaratan	Berhasil
5	Halaman <i>apply</i> lamaran	Pelamar menekan tombol lamar pekerjaan setelah memilih lowongan yang sesuai	Sistem menyimpan data lamaran, menampilkan <i>notifikasi</i> berhasil, dan <i>update</i> status lamaran	Berhasil
6	Halaman <i>dashboard</i> admin	Admin melihat daftar pelamar yang telah mendaftar dan melakukan verifikasi berkas	Sistem menampilkan daftar pelamar yang telah mengajukan lamaran beserta status seleksi awal	Berhasil
7	Halaman seleksi administrasi	Admin menyeleksi dan memberikan status diterima/ditolak pada pelamar	Sistem memperbarui status lamaran sesuai hasil seleksi	Berhasil
8	Halaman pengumuman hasil	Pelamar mengecek status lamarannya melalui halaman <i>dashboard</i> pelamar	Sistem menampilkan status lamaran (diterima/ditolak) dan memberikan <i>notifikasi</i> ke pelamar	Berhasil
9	Halaman <i>logout</i>	<i>User</i> menekan tombol <i>logout</i> setelah selesai menggunakan sistem	Sistem mengakhiri sesi dan mengarahkan kembali ke halaman <i>login</i>	Berhasil

#### 4. KESIMPULAN DAN SARAN

##### Kesimpulan

Berdasarkan temuan penelitian, evaluasi sistem rekrutmen dilakukan dengan menerapkan prinsip-prinsip RAD yang meliputi *prototyping* cepat dan iterasi berkelanjutan, yang dimodelkan melalui rancangan desain *Unified Modelling Language* (UML) pada setiap tahap analisis prosesnya serta diuji menggunakan metode *Blackbox Testing*. Dari analisis tersebut, dapat disimpulkan bahwa.

1. Perancangan sistem rekrutmen berbasis *website* untuk PT. Mandiri Andalan Utama dilakukan untuk mengatasi ketergantungan pada *platform* eksternal seperti *Glints* dan *Job Street* yang selama ini menyebabkan proses rekrutmen menjadi panjang dan kurang efisien. Sistem ini berhasil menghadirkan solusi yang lebih terintegrasi antara perusahaan dengan pelamar, memudahkan pengelolaan data pelamar dan pekerjaan, serta meningkatkan akurasi dalam proses seleksi karyawan.
2. Berdasarkan analisis, solusi terbaik adalah mengembangkan sistem rekrutmen berbasis *website* untuk PT. Mandiri Andalan Utama guna mempermudah proses rekrutmen dengan tahapan terstruktur dan antarmuka yang *User-friendly*. Sistem ini dirancang menggunakan metode RAD dan didukung diagram UML (*use case, class*) agar sesuai dengan kebutuhan bisnis perusahaan.
3. Untuk memastikan kelayakan sistem, dilakukan pengujian *Blackbox Testing* yang membuktikan bahwa sistem rekrutmen berbasis *website* ini berfungsi dengan baik dan siap digunakan untuk mendukung proses rekrutmen karyawan di perusahaan.

##### Saran

Temuan dalam penelitian ini masih memiliki beberapa keterbatasan yang perlu dikembangkan lebih lanjut. Maka dari itu, ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk laporan penelitian selanjutnya, yaitu:

1. Pengembangan fitur dan antarmuka *website* rekrutmen perlu ditingkatkan untuk menyempurnakan pengalaman pengguna Admin dan Pelamar melalui desain UI/UX yang lebih interaktif, responsif, dan mudah dinavigasi.
2. Implementasi kecerdasan buatan (AI) dalam sistem rekrutmen dapat meningkatkan efisiensi proses seleksi calon karyawan. Sistem berbasis AI ini mampu melakukan penyaringan otomatis dengan menganalisis kesesuaian antara *profil* pelamar dan kriteria perusahaan, sekaligus memberikan rekomendasi kandidat terbaik kepada tim HRD.
3. Sistem rekrutmen dapat diintegrasikan dengan *Human Resource Management* (HRM) untuk menyambungkan proses rekrutmen dengan evaluasi kinerja, kontrak kerja, dan pelatihan karyawan, menciptakan manajemen SDM yang lebih terpusat dan efisien.

#### 5. DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Jufrizen, "Pengaruh Fasilitas Kerja Dan Disiplin Kerja Terhadap Kinerja Karyawan Melalui Motivasi Kerja," *J. Sains Manaj.*, vol. 7, no. 1, pp. 35–54, 2021, doi: 10.30656/sm.v7i1.2277.
- [2] I. Farah and A. Zohriah, "Rekrutmen Tenaga Kerja dalam Organisasi Pendidikan," *J. Educ. Res.*, vol. 5, no. 1, pp. 576–582, 2024, doi:

- <https://doi.org/10.37985/jer.v5i1.759>.
- [3] F. umil B. Firda and A. Gunawan, “Strategi Rekrutmen dan Seleksi yang Efektif untuk Meningkatkan Kualitas Tenaga Kerja,” *Glob. J. Lentera BITEP*, vol. 1, no. 02, pp. 60–65, 2023, doi: 10.59422/global.v1i02.145.
- [4] I. Trixie, M. Alvaro, C. Matthew, H. McLaren, and D. A. Putri, “Implementasi Hak Para Pekerja Menurut Undang-Undang Nomor 13 Tahun 2003 tentang Ketenagakerjaan (Analisis Kasus PT Livatech Elektronik Indonesia),” *J. Kewarganegaraan*, vol. 7, no. 2, 2023, [Online]. Available: <https://journal.upy.ac.id/index.php/pkn/article/view/5578/3278>
- [5] H. R. Warohmah, Warohmah, “Pengaruh Metode Seleksi Terhadap Kualitas Karyawan Baru,” *J. Manaj. dan Bisnis Ekon.*, vol. 3, pp. 331–338, 2025, doi: : <https://doi.org/10.54066/jmbe-itb.v3i1.2789d>.
- [6] Derati Puspita Sari, D. Sandy, Baharuddin, Mira Labi Bandhaso, and Djusniati Rasinan, “Penilaian Efektivitas Sistem Perekrutan Dan Seleksi Dalam Peningkatan Kinerja Karyawan Pada Pt. Bitumen Marasende,” *JEMSI (Jurnal Ekon. Manajemen, dan Akuntansi)*, vol. 10, no. 1, pp. 136–142, 2024, doi: 10.35870/jemsi.v10i1.1793.
- [7] F. E. Nugroho, M. Taufiq, and S. Rahardja, “Karyawan Berbasis Web Menggunakan Metode Rad Pada Pt . Iron Wire Works Indonesia,” *J. Din.*, vol. 8, no. 2, pp. 1–7, 2023, doi: <http://dx.doi.org/10.31000/dinamika.v8i2.5993>.
- [8] C. Rizal, Supiyandi, and D. Sanjaya, “Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Berbasis Web (Studi Kasus PT. Transdata Satkomindo Medan),” *J. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–11, 2022, doi: 10.35870/jmasif.v1i1.28.
- [9] C. P. Dewi, “Penerapan Metode RAD dalam Pengembangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Baru Berbasis Web,” *J. Transform. Mandalika*, vol. 6, no. 1, pp. 13–20, 2025, [Online]. Available: <https://ojs.cahayamandalika.com/index.php/jtm/article/view/3966>
- [10] D. Bagus Susanto *et al.*, “Peran Teknologi dalam Meningkatkan Efektivitas Rekrutmen dan Seleksi Karyawan The Role of Technology in Improving the Effectiveness of Employee Recruitment and Selection,” *Jur J. Kolaboratif Sains*, vol. 7, no. 8, pp. 2746–2757, 2024, doi: 10.56338/jks.v7i8.5898.
- [11] P. A. Pratiwi, F. Mashalani, M. Hafizhah, and A. Batrisyia, “Mengungkap Metode Observasi Yang Efektif Menurut Pra-Pengajar EFL,” *Mutiara J. Penelit. dan Karya Ilm.*, vol. 2, no. 1, pp. 133–149, 2024, doi: <https://doi.org/10.59059/mutiara.v2i1.877>.
- [12] E. Trivaika and M. A. Senubekti, “Perancangan Aplikasi Pengelola Keuangan Pribadi Berbasis Android,” *Nuansa Inform.*, vol. 16, no. 1, pp. 33–40, 2022, doi: 10.25134/nuansa.v16i1.4670.
- [13] K. Q. F. Putra, Made Defrilaw Satryamandika, I Gede Juliana Eka Putra, “Perancangan Sistem Informasi Monitoring Perkembangan Proyek Berbasis Mobile Pada Cv. Nayana Engineering Menggunakan Kerangka Flutter,” *J. Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 10, pp. 142–149, 2024, doi: doi: 10.36002/jutik.v10i1.3445.
- [14] Audie Devanugraha, Eddy Muntina Dharma, and I Gst. Agung Pramesti Dwi Putri, “Rancang Bangun Aplikasi Keuangan Umkm Berbasis Mobile Dengan Metode Waterfall,” *J. Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 17–27, 2024, doi: 10.36002/jutik.v10i1.2721.